



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



In-Cult



Методи на обучение

Мозъчна атака

**Лигата на писателите, филиал Банат,
Румъния**

Подкрепата на Европейската комисия за изготвянето на настоящата публикация не представлява одобрение на съдържанието, което отразява гледните точки само на авторите и не може да се търси отговорност от Комисията за всяка употреба, която може да бъде използвана за информацията, съдържаща се в нея.



Описание на метода:

Име на метода: Мозъчна атака

Автор/ Име на организацията: Лигата на писателите, филиал Банат, Румъния

Лице за контакти/ детайли: Ана Злибут , anzlibut@yahoo.com

Снимки



© Ана Злибут

Кратка информация:

Организатор: гражданска организация, културна организация

Целева група: всички възрастови групи

Време за подготовка: няколко часа

Време за изпълнение: 60-90 минути

Място на провеждане: вътре

Подходящо време: по всяко време

Възможност за онлайн провеждане: да

Кратко описание на метода:

Мозъчната атака, метод, насочен към генериране на идеи и повишаване на креативността, се използва, когато съществува необходимост да се намери решение на даден проблем чрез предоставяне на различни опции. Следователно мозъчната атака може да се опише като дейност за решаване на проблеми, която насърчава творческата мисъл. Всички членове на румънската обучаваща група In-Cult бяха помолени да дадат принос относно румънското нематериално културно наследство в атмосфера без критика.

Приложение на метода в проекта:

Проведена по време на Корона, мозъчната атака се проведе онлайн. Членовете на обучаващата група от различни региони на Румъния и с различни професии, дадоха идеи за най-представителните румънски нематериални културни съкровища и въз основа на техните идеи беше разработен списък с категории културни съкровища, важни за Румъния конкретни примери: Празници, традиции и обичаи, Музикален фолклор, Хореографски фолклор, Художествени форми на словото, Традиционни занаяти, Традиционна храна.

Поетапно описание на метода:

1. Дефиниране на проблема.
2. Определете дневния ред.
3. Задайте времеви лимит. Важно е участниците да са наясно, че в края на сесията целта на срещата трябва да бъде постигната.
4. Изберете правилните хора.
5. Провеждане на сесията.
6. Задавайте правилните въпроси.
7. Записвайте всичко.
8. Споделете резултатите от мозъчната атака извън групата.

Обучение и учене:

Използвайки мозъчната атака, членовете на групата, разнородни, идващи от различни региони на Румъния и с различни професии, дадоха идеи от своя гледна точка за най-

представителните румънски нематериални културни съкровища и, въз основа на техните идеи, списък с категории от създадени са важни за Румъния културни съкровища с конкретни примери. Резултатът от мозъчната атака беше споделен с партньорските организации по проекта.

5 Ключови думи:

Мозъчна атака, дизайнерско мислене, решаване на проблеми, творческа мисъл, категории нематериални културни ценности

Дидактически материали, инструменти, ресурси:

В зависимост от това дали сесията се провежда присъствено или дистанционно: флипчарт, бяла дъска.

Възможности за разпространение на метода:

организации, свързани с културата, училища, институции