



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



In-Cult



Pädagogische Methoden

Brainstorming

Verband "Liga der Schriftsteller",
Zweigstelle Timișoara Banat

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, welcher nur die Ansichten der Verfasser wiedergibt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden.



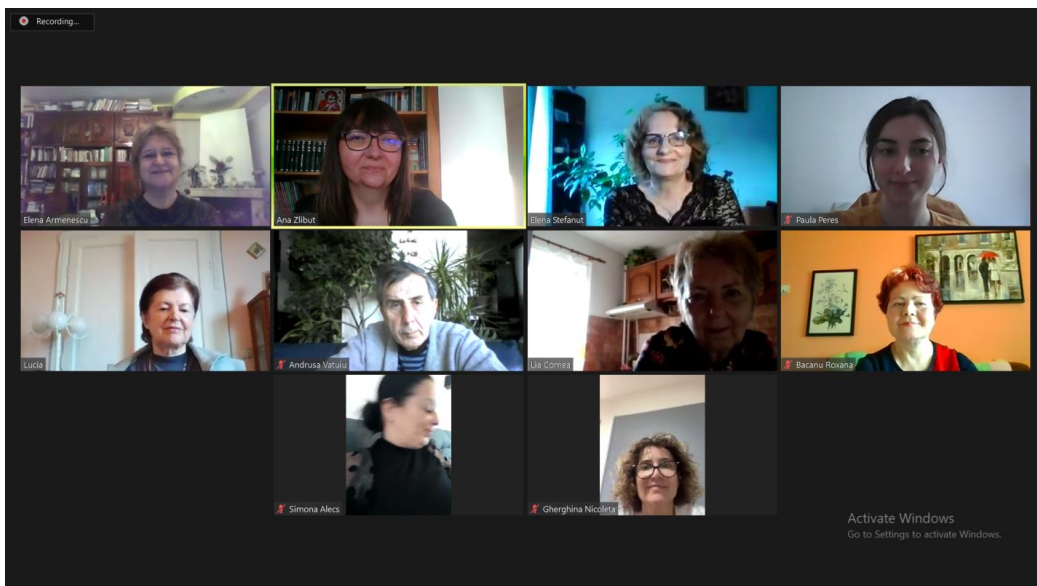
Struktur der Methodenbeschreibung:

Name der Methode: Brainstorming

Name/Institution des Beitragserstellers: Asociatia "Liga Scriitorilor" Filiala Timișoara Banat (LSFTB)

Kontaktperson / Kontaktinformation: Ana Zlibuț, anazlibut@yahoo.com

Bild



© Ana Zlibuț

Kurzinfo:

Veranstalter: zivilgesellschaftliche Organisation, kulturelle Organisation

Zielgruppe: alle Altersgruppen

Zeitbedarf für die Vorbereitung: einige Stunden

Erforderliche Zeit für die Durchführung: 60-90 Minuten

Veranstaltungsort/Ort (drinnen, draußen): drinnen

Geeignete Zeit: zu jeder Zeit

Möglichkeit der Online-Durchführung: ja

Kurze Beschreibung der Methode (max. 100 Wörter):

Brainstorming, eine Methode zur Ideenfindung und Steigerung der Kreativität, wird eingesetzt, wenn es darum geht, eine Lösung für ein bestimmtes Problem zu finden, indem verschiedene Optionen angeboten werden. Daher kann Brainstorming als eine Problemlösungsaktivität beschrieben werden, die das kreative Denken fördert. Alle Mitglieder der rumänischen In-Cult-Lerngruppe wurden gebeten, in einer kritikfreien Atmosphäre Beiträge zum rumänischen immateriellen Kulturerbe zu leisten.

Umsetzung der Methode im Projekt (max. 100 Wörter):

Das Brainstorming fand während der Corona-Zeit statt und wurde online durchgeführt. Die Mitglieder der LSFTB In-Cult-Lerngruppe, die aus verschiedenen Regionen Rumäniens stammen und unterschiedliche Berufe ausüben, gaben ihre Ideen zu den repräsentativsten rumänischen immateriellen Kulturschätzen ab und erstellten auf der Grundlage ihrer Ideen eine Liste mit Kategorien von für Rumänien wichtigen Kulturschätzen mit konkreten Beispielen: Feste, Traditionen und Bräuche, Musikalische Folklore, Choreografische Folklore, Kunstformen des Wortes, Traditionelle Handwerkskunst, Traditionelle Lebensmittel.

Schritt-für-Schritt-Beschreibung der Methode (max. 200 Wörter):

1. Definition des Problems
2. Festlegen der Tagesordnung

3. Festlegen eines Zeitlimits. Es ist wichtig, dass sich die Teilnehmenden bewusst sind, dass am Ende der Sitzung das Ziel der Sitzung erreicht sein muss.
4. Wählen Sie die richtigen Personen aus
5. Durchführung der Sitzung
6. Die richtigen Fragen stellen
7. Alles aufschreiben
8. Teilen Sie die Ergebnisse der Brainstorming-Sitzung außerhalb der Gruppe mit.

Lehren und Lernen (max. 100 Wörter):

Mit Hilfe des Brainstormings gaben die Mitglieder der heterogenen Gruppe, die aus verschiedenen Regionen Rumäniens kamen und unterschiedliche Berufe ausübten, aus ihrer Sicht Ideen zu den repräsentativsten rumänischen immateriellen Kulturschätzen ab und erstellten auf der Grundlage ihrer Ideen eine Liste mit Kategorien von für Rumänien wichtigen Kulturschätzen mit konkreten Beispielen. Das Ergebnis der Brainstorming-Sitzung wurde den Organisationen der Projektpartner mitgeteilt.

5 Schlüsselwörter:

Brainstorming, gestalterisches Denken, Problemlösung, kreatives Denken, Kategorien von immateriellen Kulturgütern

Mögliche Schulungsinstrumente, Materialien und Ressourcen (z. B. Flyer, Roll-up usw.):

Je nachdem, ob die Sitzung persönlich oder aus der Ferne abgehalten wird: Flipchart, Whiteboard

Verbreitungsmöglichkeiten der Methode:

Kulturelle Organisationen, Schulen, Institutionen