



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



In-Cult



METODI EDUCATIVI

ONLINE WORKSHOP

**Istituto per l'apprendimento virtuale e
reale nell'educazione degli adulti presso
l'Università di Ulm (ILEU) e.V.**

GERMANIA

Il sostegno della Commissione europea alla produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione del contenuto, che riflette esclusivamente il punto di vista degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per l'uso che può essere fatto delle informazioni ivi



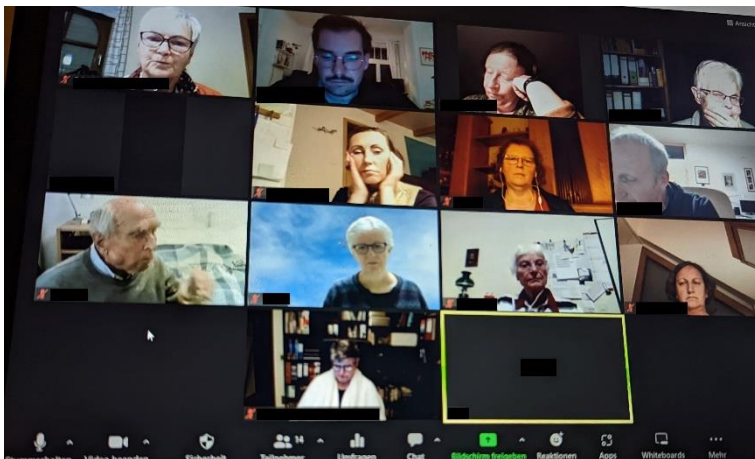
Struttura della descrizione dei metodi:

Nome del metodo: Online Workshop

Nome/istituzione del contributore: Istituto per l'apprendimento virtuale e reale nell'educazione degli adulti presso l'Università di Ulm (ILEU) e.V.

Persona di contatto / dati di contatto: Carmen Stadelhofer, carmen.stadelhofer@uni-ulm.de

Immagine



© Urs Humpenöder

Informazioni brevi:

Organizzatore: istituzione della società civile

Gruppo target: studenti più grandi, adulti

Tempo necessario per la preparazione: 90 minuti

Tempo necessario per l'attuazione: circa un'ora

Sede/luogo (interno, esterno): online

Tempo adatto: in qualsiasi momento

Possibilità di implementare online: Sì

Breve descrizione del metodo (max. 100 parole):

Gli studenti si riuniscono in sessioni online e apprendono un argomento specifico da un docente qualificato con una formazione accademica e pedagogica. L'obiettivo è condividere conoscenze scientificamente fondate sui tesori culturali. Un esperto o l'organizzatore mostra una presentazione in power point, che potrebbe includere video e immagini di tesori, e fornisce informazioni generali sull'argomento. Successivamente i partecipanti lavorano in gruppi di breakout. Ogni gruppo discute e lavora su un'altra attività/domanda relativa all'argomento della presentazione. Dopo un certo tempo i risultati di ciascun gruppo saranno presentati e discussi nel plenum.

Implementazione del metodo nel progetto (max. 100 parole):

Nell'ambito del progetto In-Cult, il nostro docente ha prima tenuto un discorso informativo sui "Tesori culturali immateriali in Europa" e ha fornito suggerimenti sui tesori culturali inclusi nel gioco In-Cult. Dopo la conferenza, gli studenti si sono riuniti in gruppi di lavoro per discutere con loro di questi tesori e della loro esperienza personale, con particolare attenzione anche alle somiglianze e alle differenze. Hanno imparato a riflettere sul proprio punto di vista sui tesori culturali e successivamente hanno discusso i principali risultati della loro discussione insieme nel plenum. Con questo input, erano pronti a partecipare al gioco sul sito Web e ad approfondire ulteriormente le loro conoscenze.

Descrizione passo passo del metodo (max. 200 parole):

1. Trova un esperto che possa condividere le sue conoscenze sui tesori culturali
2. Contattali e trova un orario adatto a tutti, crea un incontro ad es. su Zoom
3. Chiedi se possono preparare una piccola presentazione per visualizzare ciò che viene detto ai partecipanti
4. Prepara domande o compiti per ogni sottogruppo, qual è l'obiettivo/i risultati che vuoi raggiungere attraverso questo workshop?

5. Informare i partecipanti sull'ora esatta e su come possono accedere alla riunione, offrire aiuto/informazioni su come utilizzare Zoom in anticipo
6. Prova se tutto funziona prima dell'inizio della riunione vera e propria, invia ai partecipanti l'argomento dei loro gruppi di sup e materiali a riguardo per prepararsi in anticipo
7. Quando l'incontro è iniziato, fai un piccolo giro di presentazione, dove i partecipanti e l'esperto possono presentarsi
8. Inizia con la presentazione, gli esperti tengono circa 10-20 minuti di lezioni d'impulso sui tesori culturali come base per le stanze per gruppi di lavoro, quindi assegnano compiti o pongono domande su cui i partecipanti lavoreranno nelle stanze per gruppi di lavoro
9. Dopo un certo tempo, a seconda della quantità di compiti o del numero di domande, terminare la sessione di discussione e lasciare che i gruppi presentino i loro risultati in plenum
10. Lascia che giochino al gioco in-cult

Questo metodo favorisce il lavoro di gruppo, l'apprendimento autonomo e sensibilizza al tema della diversità culturale in Europa.

Insegnare e apprendere (max. 100 parole):

Questo metodo attiva le persone a partecipare all'apprendimento online dando loro l'opportunità di essere attive e condividere la loro opinione in una discussione nei sottogruppi e forse anche in plenaria. Il pensiero critico e analitico sono incoraggiati dalla conoscenza di diverse opinioni attraverso la discussione. Imparando qualcosa sulla cultura dei vicini europei, si combatteranno gli stereotipi. Il motivo principale di questo seminario online è raccogliere informazioni di base sull'argomento, che possono utilizzare immediatamente nel compito successivo e sviluppare strategie di soluzione basate sulle domande con cui si sono confrontati. Inoltre, vengono promosse le competenze online dei partecipanti.

5 Parole chiave:

Workshop, apprendimento indipendente, incontro online, tesori culturali, conferenza d'impulso.

Possibili strumenti formativi, materiale, risorse da utilizzare (es. flyer, roll-up ecc.):

Presentazione Power Point, testi accademici sull'argomento, manuale Zoom

Possibilità di diffusione del metodo:

Invito diffuso per sessioni online tramite mailing list e social media, registrazione delle sessioni da inserire nel sito Web, pubblicazione dei risultati dei gruppi di lavoro.