

## ПРЕДСТАВЯНЕ

Проектът In-Cult (Нематериално културно наследство) има за цел да създаде връзки между организации за обучение на хора от третата възраст и учещи от Източна (България, Румъния, Сърбия) и Западна Европа (Германия, Испания, Италия).

Друга цел на проекта In-Cult е да подчертае важността и разнообразието на европейското културно наследство и да разпространи знания за него чрез разработване и споделяне на образователна онлайн игра In-Cult.

В различните версии на играта потребителите ще могат да задълбочат знанията си за всяка страна-партньор, нейните традиции и културно наследство, диалекти, музика, фестивали и национална кухня, както и да научат много нови неща. Освен това, на сайта на проекта [www.in-cult-game.eu](http://www.in-cult-game.eu), в зоната Обучение, има много учебни материали и активиращи методи, достъпни за преподаватели и ръководители, които могат да ги интегрират в своята дейност.

Предлагат се и възможности за обучение в области на ИКТ и нови медии, които ще бъдат полезни за всички. Проектът подпомага участниците да придобият нови умения в смесено обучение и укрепва техните компетентности.

## ПАРТНЬОРИ



Институт за виртуално обучение на възрастни към Университета в град Улм, Германия  
<https://ileu.net/>



Русенски университет „Ангел Кънчев“, Русе  
България  
<https://www.uni-ruse.bg/en>



Асоциация на университетите за третата възраст, Италия  
<https://www.federuni.org/sito/>



Университет за непрекъснато обучение към Университета на град Аликанте  
Испания  
<https://web.ua.es/es/upua/>



Институт за изследване на културното развитие  
Сърбия  
<https://zaprokul.org.rs/>



Лига на поетите, филиал Банат,  
Румъния



Съфинансиран от програма „Творческа Европа“ на Европейския съюз



Erasmus+



# IN-CULT

## НЕМАТЕРИАЛНО КУЛТУРНО НАСЛЕДСТВО

Целта, определена в проекта In-Cult, е да подчертае важността и разнообразието на европейското културно наследство и да разпространява знания за него