



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



In-Cult



Metode educaționale
Joc de memorie online
Liga Scriitorilor
Filiala Timisoara Banat, România

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Structura descrierii metodelor:

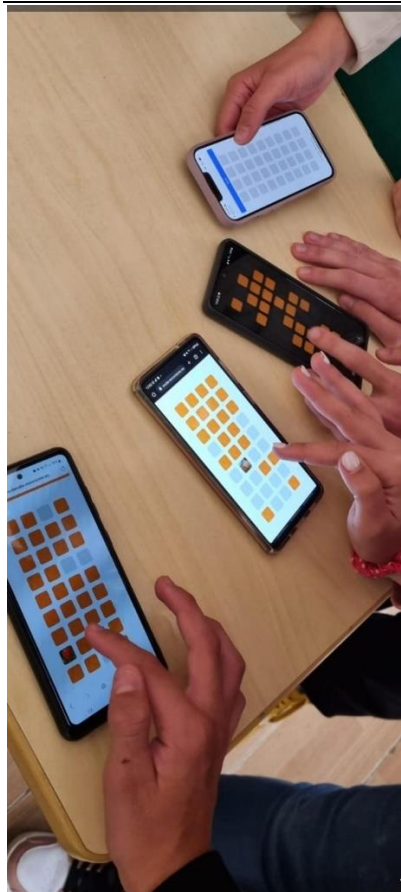
Numele metodei: Joc de memorie online

Nume/instituția contribuitorului: Asociația "Liga Scriitorilor" Filiala Timisoara Banat (LSFTB)

Persoana de contact/ detalii contact: Ana Zlibut, anazlibut@yahoo.com

Poză





©Simona Perian

Informații pe scurt:

Organizator: organizație a societății civile, organizație culturală

Grup țintă: Clasele școlare

Timpul necesar pentru pregătire: 30 min

Timpul necesar pentru implementare: 50 min (o oră de școală)

Loc de desfășurare/loc (interior, exterior): în interior sau în exterior, dar având acces la internet

Timp adecvat: orele din timpul școlii

Posibilitatea de implementare online: este un joc de memorie online

Scurtă descriere a metodei (max. 100 cuvinte):

Jocul de memorie antrenează memoria într-un mod jucăuș. Memoria este o abilitate pe care o putem testa. Acest joc ne permite să antrenăm creierul și să ne distrăm în același timp, cu

o metodă potrivită pentru fiecare vârstă. Deoarece este un joc de memorie personalizat cu fotografii ale comorilor culturale din toate țările partenere în proiect - Germania, Italia, Spania, Serbia, România și Bulgaria - jucătorul va putea vedea câteva dintre comorile culturale europene, fiind în plus motivat să afle mai multe despre acestea. Această metodă creează o experiență plăcută, iar jucătorii de toate vârstele vor dori cu siguranță să joace din nou.

Implementarea metodei în cadrul proiectului (max. 100 cuvinte):

Elevii de 15 ani din clasa a IX-a a Colegiului Economic „Francesco Saverio Nitti” din Timișoara au jucat jocul de memorie online In-Cult împreună cu profesoara lor, Simona Perian, membră a grupului de lucru In-Cult din Timișoara. Jocul de memorie online In-Cult a stârnit interesul elevilor pentru cunoașterea comorilor culturale europene.

Descrierea pas cu pas a metodei (max. 200 cuvinte):

1. Pregătirea pentru joc:

Verificarea conexiunii la internet pentru o bună desfășurare a jocului.

Profesorul va juca jocul în prealabil pentru a vedea toate fotografiile și pentru a se informa cu privire la semnificația fiecărei fotografii; va face acest lucru cu ajutorul descrierii fiecărei comori culturale prezente pe site-ul In-Cult. Este important să fie capabil să răspundă la întrebările elevilor.

2. Desfășurarea jocului

Profesorul va prezenta jocul la tablă și apoi le va cere elevilor să înceapă să joace jocul de memorie online In-Cult. Apoi va începe o competiție între elevi: cine are cel mai mic număr de clicuri, cine are cel mai bun timp.

Cea mai importantă întrebare a concursului va fi: cine a recunoscut ce reprezintă fotografiile din jocul online. Se va deschide o discuție despre comorile culturale din diferite țări europene, urmată de o invitație de a citi descrierea comorilor în link-urile de pe site-ul proiectului.

3. Prezentarea rezultatelor în cadrul întâlnirilor din școli

Predare și învățare (max. 100 cuvinte):

Fiind un joc de memorie personalizat, care conține în total 18 fotografii cu comori culturale germane, italiene, spaniole, sârbești, românești și bulgare (câte 3 fotografii din fiecare țară), jucătorul va vedea câteva dintre comorile culturale europene, atât din estul, cât și din vestul Europei și poate fi motivat să învețe mai multe despre ele. Această metodă este potrivită pentru jucători de toate vârstele.

5 cuvinte cheie:

Joc de memorie, comori culturale, memorie, atenție, clase școlare

Instrumente posibile de instruire, materiale, resurse de utilizat:

Smartphone, computer, internet

Posibilitati de diseminare a metodei:

Presă, seminarii, rețele sociale